

Jauno Inovatoru Darbnīcas (JID) Konkurss: No Idejas līdz prototipam - nolikums

1. Vispārīgie noteikumi

1.1. Šis nolikums (turpmāk – Nolikums) nosaka skolēnu konkursa "Jauno Inovatoru Darbnīcas" (turpmāk – Konkurss) mērķus, uzdevumus, dalības noteikumus, norises kārtību, vērtēšanas kritērijus un apbalvošanu.

1.2. Konkursa rīkotājs un juridiskais izpildītājs ir **Biedrība "Riga TechGirls"** (reģ. Nr. 40008250980, juridiskā adrese: Talsu iela 6A–7, Rīga, LV-1002, faktiskā adrese: Lastādijas iela 12-k-3, Rīga, LV-1050; turpmāk – Biedrība) sadarbībā ar **Rīgas valstspilsētas pašvaldību** (Rīgas investīciju un tūrisma aģentūra, adrese: Torņa iela 4 - 3B, Rīga, LV-1050; turpmāk – RITA).

1.3. Konkursa norises vieta ir noteikta gan klātienē (Jaunuzņēmumu mājā / *Startup House Riga*, Lastādijas ielā 12-k-3, Rīgā, LV-1050), gan tiešsaistē (videokonferenču platformās kā Zoom). Konkursa aktīvais periods līdz 2026. gada 11. decembrim.

1.4. Sākotnējā un vispārīgā informācija par Konkursu un tā norisi ir pieejama oficiālajā tīmekļa vietnē rigatechgirls.com/stemprojekts/. Pieteikuma iesniegšana un izstrādāto prototipu reģistrācija tiek nodrošināta elektroniskajā pieteikuma formā (*Typeform* platformā).

2. Konkursa mērķis un uzdevumi

2.1. **Konkursa mērķis:** Veicināt skolēnu izpratni un praktiskās iemaņas digitālo produktu izstrādē, mākslīgā intelekta (MI) rīku praktiskajā pielietojumā un uzņēmējdarbības domāšanā, meklējot inovatīvus un funkcionālus risinājumus reālām pilsētvides vai pašu dalībnieku identificētām sabiedrības problēmām.

2.2. Konkursa uzdevumi:

1. Veicināt dizaina domāšanas, problēmas definēšanas un lietotāju vajadzību izpēti (validācijas un klientu interviju) prasmju apguvi.
2. Sniegt praktiskas iemaņas bezkodēšanas (*no-code*), zema koda apjoma (*low-code*) un MI darbinātu prototipēšanas rīku pielietojumā reālu digitālo produktu izstrādē.
3. Attīstīt skolēnu komandas darba, sadarbības, kritiskās domāšanas un ideju prezentēšanas (*pitching*) prasmes.

3. Dalībnieki un obligātie priekšnoteikumi

3.1. Konkursā aicināti piedalīties Latvijas vispārizglītojošo un profesionālo izglītības iestāžu 6.–12. klašu skolēni (turpmāk – Dalībnieki).

3.2. Dalība Konkursā tiek organizēta komandās no 1 līdz 6 skolēniem.

3.3. **Nepilngadīgajiem dalībniekiem ir obligāti nepieciešama vecāku vai likumisko aizbildņu rakstiska piekrišana (atbilstoši Nolikuma 2. pielikumam) par dalību Konkursā, personas datu apstrādi un foto/video materiālu uzņemšanu un publicēšanu.**

4. Konkursa norises kārtība un laika grafiks

4.1. Konkurss norisinās saskaņā ar šādu hronoloģisko grafiku un norises formātu:

Datums / Termiņš	Kārtība / Pasākums	Formāts / Vieta
<i>Līdz 16.11.2026. Iespējams termiņa pagarināšana</i>	Pieteikšanās un patstāvīgais darbs pie prototipa	Tiešsaistē (elektroniskajā pieteikuma formā <i>Typeform</i> platformā)
20.11.2026.	1. tiešsaistes nodarbība: Idejas validācija un klientu intervijas	Tiešsaistē (<i>Zoom</i> platformā)
25.11.2026.	2. tiešsaistes nodarbība: Produkta attīstība ar MI rīkiem	Tiešsaistē (<i>Zoom</i> platformā)
01.12.2026.	3. tiešsaistes nodarbība: Mārketinga stratēģija un MI rīki	Tiešsaistē (<i>Zoom</i> platformā)
02.12.2026	Gala prototipa iesniegšana	Tiešsaistē (elektroniskajā pieteikuma formā <i>Typeform</i> platformā)
04.12.2026.	TOP 25 komandu atlasīšana un paziņošana	E-pastā / oficiālajā tīmekļa vietnē
11.12.2026. Iespējama termiņa pagarināšana	TOP 5 klātienes fināls un apbalvošana	Jaunuzņēmumu mājā (Lastādijas ielā 12-k-3, Rīgā)

5. Konkursa tematika un izaicinājumi

5.1. Konkursa dalībnieki savus risinājumus un prototipus var izstrādāt divās tēmu kategorijās, kas nosaka atsevišķu (divu plūsmu) izvērtēšanas mehānismu:

5.2. **Rīgas pilsētas izaicinājumi:** Komandas, kas izvēlas šos izaicinājumus, kvalificējas mērķtiecīgai atlases un vērtēšanas plūsmai tiešā sadarbībā ar Rīgas valstspilsētas pašvaldības nozaru departamentiem.

5.2.1. Jauniešu vientulības mazināšana un sociālās piederības veicināšana

Kā tehnoloģijas, digitāli rīki vai kopienas iniciatīvas var palīdzēt jauniešiem mazināt vientulības sajūtu, veidot sociālos kontaktus un saņemt emocionālo atbalstu?

Risinājumi varētu palīdzēt atrast vienaudžus ar līdzīgām interesēm, piedāvāt nelielus uzdevumus sociālo prasmju attīstīšanai un iedrošināt piedalīties klātienē pasākumos. Tā varētu būt arī virtuāla sarunu atbalsta rīka ideja, kas palīdz izteikt savas sajūtas un spert pirmo soli saziņā ar citiem. Būtiski, lai risinājums stiprinātu saikni ar cilvēkiem un vajadzības gadījumā palīdzētu atrast uzticamu atbalstu.

5.2.2. Kopienas atbalsta un brīvprātīgo iesaistes platforma ikdienas palīdzības sniegšanai

Rīgā ir daudz situāciju, kad cilvēkiem nepieciešama neliela palīdzība ikdienā, savukārt jauniešiem tā var būt iespēja apgūt prasmes, justies noderīgiem un iesaistīties savas apkārtības dzīvē. Kā savienot tos, kuriem nepieciešama palīdzība, ar jauniešiem, kuri vēlas palīdzēt brīvprātīgi vai par nelielu atlīdzību? Piemēram, kādam nepieciešama palīdzība izvest pastaigā suni, pavadīt uz pulciņiem vai aktivitātēm, saprast mācību uzdevumu vai nogādāt pirkumus. Risinājums varētu palīdzēt atrast piemērotu palīgu pēc atrašanās vietas, prasmēm un pieejamā laika, kā arī vienoties par veicamo uzdevumu.

5.2.3. Jauniešu motivēšana veselīgam un aktīvam dzīvesveidam

Kā izmantot digitālus risinājumus un spējošanu (*gamification*), lai mudinātu jauniešus vairāk staigāt, skriet, iesaistīties fiziskās aktivitātēs un izvēlēties veselīgāku uzturu?

Risinājumā varētu iekļaut individuālus vai draugu komandu izaicinājumus, pastaigu maršrutus un sasniegumus ikdienas mērķus. Vienlaikus tas varētu palīdzēt jauniešiem atrast un izmantot Rīgā jau pieejamās aktivitātes un veselības veicināšanas iespējas, tostarp portālā www.veseligsridzinieks.lv publicēto informāciju. Būtiski, lai spēles elementi un digitālā pieredze rosinātu jauniešus kustēties un iesaistīties aktivitātēs klātienē.

5.2. **Brīvā tēma:** Pašu skolēnu identificētas un definētas sabiedriski nozīmīgas vai tehnoloģiskas problēmas risinājums. Šīs komandas tiek vērtētas atsevišķā vispārējā inovāciju plūsmā.

5.3. **Prasības risinājumam:** Konkursam pieteiktajam produktam jābūt skaidri demonstrējamam digitāla prototipa veidā – kā funkcionējošai tīmekļa vietnei vai mobilās lietotnes saskarnes prototipam.

6. Tehnoloģiskais nodrošinājums un MI rīki

6.1. Katram Konkursa Dalībniekam un komandai patstāvīgā darba un prototipa izstrādes procesam tiek nodrošināti bezmaksas kredīti / piekļuve prototipēšanas platformai *Lovable*. Katrai komandai ir pieejami 40 Lovable kredīti. Tos var iegūt piesakot dalību un izveidojot Lovable kontu ar pieteikuma e-pastu, kas tika atzīmēts pieteikuma anketā, vēlāk Riga TechGirls piešķir 40 kredītus.

6.2. **MI pielietojuma noteikumi:** Mākslīgais intelekts Konkursā tiek definēts un izmantots kā atbalsta instruments un izstrādes palīgtrīks. Dalībnieki tiek aicināti lietot MI rīkus:

- koda (HTML, CSS, JavaScript) ģenerēšanai, papildināšanai un optimizēšanai;
- saskarnes skicēšanai un dizainam (*wireframes*);
- tekstu un mārketinga materiālu sagatavošanai;
- validācijas datu analīzei un problēmu formulējumu precizēšanai.

7. Pieteikuma iesniegšanas kārtība un nodevumi

7.1. Pieteikuma iesniegšana notiek elektroniski, aizpildot reģistrācijas formu *Typeform* platformā līdz 2026. gada 16. novembrim (ieskaitot). Gala pieteikumu ar izveidoto prototipu jāiesniedz līdz 2.12.2026, 23:59.

7.2. **Obligātie gala pieteikuma materiāli (nodevumi):**

1. Pilnīga informācija par komandu un tās dalībniekiem;
2. Produkta/idejas nosaukums, izvēlēta tēmas kategorija (Rīgas pilsētas izaicinājums vai brīvā tēma), problēmas formulējums un risinājuma apraksts;
3. Saite (*URL*) uz funkcionējošu, *Lovable* vai citā rīkā izstrādātu digitālo prototipu;
4. Validācijas procesa un veikto lietotāju/klientu interviju kopsavilkums (iegūtās atziņas, lietotāju atsauksmes un veiktās iterācijas prototipā);
5. Aizpildīta un parakstīta katra nepilngadīgā Dalībnieka likumiskā pārstāvja piekrišanas forma (atbilstoši Nolikuma 2. pielikumam).

8. Vērtēšanas kārtība un kritēriji

8.1. Darbu izvērtēšanu un uzvarētāju noteikšanu veic Biedrības un nozares ekspertu apstiprināta Žūrijas komisija.

8.2. Vērtēšana norisinās divās paralēlās plūsmās atbilstoši Nolikuma 5.1. punktam (Rīgas pilsētas izaicinājumu plūsma un Brīvās tēmas plūsma).

8.3. Darbi tiek vērtēti 45 punktu skalā pēc šādiem kritērijiem:

Nr.	Vērtēšanas kritērijs	Apraksts un padziļinātie vērtēšanas principi	Maks. punkti
1.	Problēmas aktualitāte	Definētās problēmas skaidrība, reālums un nozīmīgums mērķauditorijai (Rīgas pilsētas izaicinājuma vai brīvās tēmas ietvaros).	10
2.	Prototipa funkcionalitāte un MI pielietojums	Strādājoša prototipa versija, galvenā produkta solījuma demonstrēšana, tehniskais izpildījums, lietojamība (UX/UI), kā arī efektivitāte MI rīku (<i>Lovable</i> u.c.) izmantošanā, tostarp atbildīga datu apstrāde un paredzama sistēmas uzvedība MI izmantošanas gadījumā .	10
3.	Validācija	Veikto lietotāju/klientu interviju kvalitāte, iegūto atsauksmju analīze un pierādāmas, pamatotas iterācijas/uzlabojumi prototipā.	10
4.	Prezentācija (pitch) un komandas darbs	Fināla prezentācijas skaidrība, pārliecināmība un uzticamība, spēja atbildēt uz Žūrijas komisijas jautājumiem, komandas kopīgā iesaiste un sadarbība.	15
KOPĀ			45

9. Apbalvošana un balvu fonds

9.1. **Galvenā balva:** Žūrijas komisijas izvēlētajai uzvarētāju komandai tiek piešķirta oficiāla uzņemšana pirms-akcelerācijas programmā "SPRING UP", nodrošinot individualizētu mentoru atbalstu, specializētas mācību sesijas un piekļuvi jaunuzņēmumu ekosistēmas resursiem.

9.2. **Papildu balvas:** TOP 5 komandas, kas sasniegušas augstākos vērtējuma rezultātus, saņem veicinošās atbalsta balvas no Biedrības un sadarbības partneriem.

10. Saziņa, jautājumi un apelācijas

10.1. Oficiālais saziņas kanāls visiem jautājumiem un konsultācijām par Konkursa norisi ir e-pasta adrese: stem.projekts@rigatechgirls.com.

10.2. Atbildes uz pieteikuma iesniedzēju un Dalībnieku jautājumiem tiek sniegtas 3 darba dienu laikā no vēstules saņemšanas brīža.

10.3. Žūrijas komisijas lēmums par TOP 25 atlasītiem un godalgoto vietu ieguvējiem ir galīgs un nav apstrīdams, izņemot gadījumus, kad konstatēta acīmredzama administratīva kļūda.

11. Personas datu aizsardzība, intelektuālais īpašums un publicitāte

11.1. **Intelektuālais īpašums:** Visas intelektuālā īpašuma tiesības uz Konkursa laikā radītajām idejām, dizainu, koda fragmentiem, materiāliem un prototipiem pilnībā pieder to autoriem – skolēniem.

11.2. Personas datu apstrāde (VDAR/GDPR):

- **Personas datu Pārziņi:**
 1. **Rīgas valstspilsētas pašvaldība** (Rīgas investīciju un tūrisma aģentūra, adrese: Torņa iela 4 - 3B, Rīga, LV-1050;
 2. Biedrība "Riga TechGirls" (reģ. Nr. 40008250980, juridiskā adrese: Talsu iela 6A-7, Rīga, LV-1002, e-pasts: stem.projekts@rigatechgirls.com).
- **Datu aizsardzības speciālists:** Rīgas valstspilsētas pašvaldības Centrālās administrācijas Datu aizsardzības un informācijas tehnoloģiju drošības centrs, adrese: Dzirciema iela 28, Rīga, LV-1007, e-pasts: dac@riga.lv.
- **Datu apstrādes tiesiskais pamats:** Izglītības likuma 17. panta pirmā daļa, 18. panta otrās daļas 12. un 13. punkts, Vispārīgās datu aizsardzības regulas (ES 2016/679; turpmāk – VDAR) 6. panta 1. punkta e) apakšpunkts un 3. punkta b) apakšpunkts.
- **Datu apstrādes nolūks:** Konkursa organizēšana, Dalībnieku un komandu reģistrācija, koordinēšana, vērtēšana un rezultātu paziņošana.

11.3. Publicitāte un foto/video iebildumu kārtība:

- Konkursa norises laikā (it īpaši klātienē finālā 2026. gada 11. decembrī Jaunuzņēmumu mājā) var tikt veikta fotografēšana un video filmēšana. Iegūtie materiāli var tikt izvietoti Pārziņu oficiālajās tīmekļa vietnēs un sociālo tīklu kontos (*Facebook, Instagram, Flickr* u.c.) publicitātes nodrošināšanai.
- Par TOP 5 uzvarētāju bērnu personas datus (vārds, uzvārds, klase, skola) paziņošanu tiek atsevišķi vienots ar vecākiem pirms publicitātes pasākumiem. Prētēja gadījumā tiek pieminēts tikai komandas nosaukums un skola.
- **Iebildumu un dzēšanas kārtība:** Dalībniekam vai tā likumiskajam pārstāvim ir tiesības iebilst pret foto/video veikšanu vai lūgt dzēst jau publicētu materiālu, nosūtot rakstveida pieprasījumu uz e-pastu iksd@riga.lv vai stem.projekts@rigatechgirls.com.

Pieprasījumā obligāti jānorāda Konkursa Dalībnieku identificējoša informācija (piemēram, pasākuma/fotografēšanas precīzs laiks, vieta un vizuālās pazīmes/izskatu raksturojošā informācija), lai Pārziņi spētu operatīvi lokalizēt un dzēst/aizklāt attiecīgo materiālu.

12. Pielikumi

Pielikums Nr. 1: Reģistrācijas datu saraksts (elektroniskās Typeform pieteikuma formas saturs)

Konkursa reģistrācijas elektroniskajā formā (*Typeform* platformā) tiek pieprasīta un apstrādāta šāda informācija:

1. Dalībnieka kontaktinformācija: vārds, uzvārds; e-pasta adrese; tālruņa numurs;
2. Informācija par dalībnieku: izglītības iestāde; klase; vai dalībnieks ir sasniedzis 18 gadu vecumu;
3. Norāde par dalību komandā;
4. Komandas nosaukums (ja tāds ir) vai komandas dalībnieku vārdi un uzvārdi;
5. Dalībnieka motivācija dalībai Konkursā;
6. Izvēlēta tēmas kategorija un ideja, pie kuras dalībnieks vēlas strādāt (Rīgas pilsētas izaicinājums vai Brīvā tēma);
7. Dalībnieka pieejamība Konkursa aktivitātēm: dalība tiešsaistes nodarbībās (20.11., 25.11., 01.12.) un dalība klātienē finālā 11.12. Rīgā (gadījumā, ja ideja tiek izvirzīta finālam);
8. Papildu komentāri vai jautājumi;
9. Dalībnieka piekrišana personas datu apstrādei un Konkursa noteikumiem.

Pielikums Nr. 2: Likumiskā pārstāvja (vecāku/aizbildņu) piekrišanas forma

LIKUMISKĀ PĀRSTĀVJA PIEKRĪŠANA NEPILNGADĪGA BĒRNA DALĪBAI KONKURSĀ UN PERSONAS DATU APSTRĀDEI

Es, _____
(vārds, uzvārds), kā vecāks / likumiskais pārstāvis bērnam _____ (vārds, uzvārds),

PIEKRĪTU:

- ☐ Mana bērna dalībai skolēnu konkursā "Jauno Inovatoru Darbnīcas" (laika periodā no 16. novembra līdz 2026. gada 11. decembrim);
- ☐ Fotoattēlu un videoierakstu veikšanai Konkursa klātienēs pasākumu laikā un to publicēšanai Biedrības "Rīga TechGirls" un Rīgas valstspilsētas pašvaldības oficiālajos sociālo tīklu kontos (*Facebook, Instagram, Flickr* u.c.) un tīmekļa vietnēs (www.riga.lv, rigatechgirls.com) atpazīstamības veicināšanas nolūkos;

Informējam, ka piekrišanu datu publiskošanai var atsaukt jebkurā brīdī, nosūtot rakstisku pieprasījumu uz e-pastu: iksd@riga.lv vai stem.projekts@rigatechgirls.com. Atsaukuma gadījumā lūdzam norādīt bērna identificējošu informāciju (fotografēšanas/pasākuma vietu, laiku un izskata pazīmes), lai Pārziņi spētu nodrošināt attiecīgo datu dzēšanu vai aizklāšanu.

Datums: ..2026.

Likumiskais pārstāvis:

(paraksts un paraksta atšifrējums – vārds, uzvārds)
